

# Технические требования для Flash-баннеров

## 1. Параметры

Размеры обязательных для предоставления баннеров в пикселях (ШxВ):

**728x90, 240x400, 300x250 (все три формата!)**

Дополнительно можно предоставить баннеры **160x600, 120x600, 468x60, 450x50, 425x600, 336x280, 300x600, 250x250, 234x60, 200x200, 180x150, 120x90, 120x60**

Вес не должен превышать **50 КБ**

Баннеры принимаются в формате GIF, JPG и SWF (Flash версии 8.0, ActionScript 2)

К flash-баннерам обязательно должна прилагаться «заглушка» в формате GIF, JPEG или PNG, а также исходник в формате FLA

Креативы принимаются в одном ZIP-архиве вместе с кликовыми ссылками (пикселями). Если существует разбивка - должны быть пояснения.

Пиксель-аудит сторонними системами возможен, но из-за особенности сети, кликовая ссылка должна учитывать переходы без предварительного показа пикселя.

## 2. Ограничения

Материалы в формате flash не должны содержать ссылок и объектов, выполняющих функции, отличные от управления анимацией;

Анимация не должна превышать 15 секунд и 3 циклов, частота смены кадров не должна превышать 20 кадров в секунду.

Объекты, выполняющие функции управления анимацией, не должны использовать более 35% ресурсов процессора Celeron 1,5 ГГц, в пике – более 60%.

Мы НЕ размещаем баннеры:

- с элементами интерфейса;
- раздражающие глаза;
- напоминающие рекламу порносайтов;
- нарушающие морально-этические нормы и законы РФ;
- содержащие скрипты, взаимодействующие с любыми внешними серверами.

Срок предоставления рекламных материалов - не позднее трех рабочих дней до планируемой даты старта РК.

### 3. Переменная кнопки

Во Flash-ролике должен быть элемент button поверх всей области баннера со следующим кодом [скачать](#):

```
1 //Action script...
2
3 on (release)
4 {
5   if (_root.clickthru != "" && _root.clickthru != null)
6   {
7     getURL(_root.clickthru, "_blank");
8   }
9   else if (_root.clickthru1 != "" && _root.clickthru1 != null)
10  {
11    getURL(_root.clickthru1, "_blank");
12  }
13  else if (_root.clickTag != "" && _root.clickTag != null)
14  {
15    getURL(_root.clickTag, "_blank");
16  }
17  else if (_root.clickTag1 != "" && _root.clickTag1 != null)
18  {
19    getURL(_root.clickTag1, "_blank");
20  }
21  else if (_root.clickTAG != "" && _root.clickTAG != null)
22  {
23    getURL(_root.clickTAG, "_blank");
24  }
25  else if (_root.click != "" && _root.click != null)
26  {
27    getURL(_root.click, "_blank");
28  }
29  else if (_root.link1 != "" && _root.link1 != null)
30  {
31    getURL(_root.link1, "_blank");
32  }
33  else if (_root.banner_href != "" && _root.banner_href != null)
34  {
35    getURL(_root.banner_href, "_blank");
36  }
37  else if (banner_href != "" && banner_href != null)
38  {
39    getURL(banner_href, "_blank");
40  }
41  else
42  {
43    getURL("javascript:alert('\В баннер не передана ни одна из переменных: clickthru,
44    clickthru1, clickTag, clickTag1, clickTAG, click, link1, banner_href !!!\');", "_parent");
45  }
46 }
```

Если у Вас остались вопросы технического характера, то Вы можете адресовать их нашей службе поддержки, с копией письма Вашему менеджеру.

[support@arbodigital.ru](mailto:support@arbodigital.ru)

# Technical requirements for Flash-banners

## 1. Requirements

Required banners (WxH sizes in pixels): **728x90, 240x400, 300x250 (all of them)**

Additionally, could be a banner **160x600, 120x600, 468x60, 450x50, 425x600, 336x280, 300x600, 250x250, 234x60, 200x200, 180x150, 120x90, 120x60**

Banners weight is up to **50 KB**

Banners formats are GIF, JPG or SWF (Flash version 8.0, ActionScript 2)

With flash-banner should be «default banner» in GIF, JPEG or PNG format and FLA-source.

All creatives, including click (impression-pixel) URLs, should be packed in a one ZIP-archive. If there are several URLs - they should be explained how they belongs to banners.

Pixel-audit by third-party AdServer available only in cases, when click could count redirects without pixel audit. This is because of our network feature.

## 2. Limitations

Flash-banners must not contain references and objects that perform functions except animation.

Animation max. lenght is up to 15 seconds and loop max. of 3 times, up to 20 FPS

Objects that uses for animation shouldn't use more than 35% of the CPU Celeron 1.5GHz, and on the peak - more than 60%.

We should REJECT banners, that include:

- OS UI elements;
- Animation, that irritating to eyes;
- Alike porno sites advertising;
- Violate ethical norms and the laws of the Russian Federation;
- Scripts that interact with any external servers.

Material delivery deadline - up to 3 working days before starting campaign.

### 3. Button variable

To record the event "click" your flash movie should contain a button element with the following ActionScript (you can [download](#) this code):

```
1 //Action script...
2
3 on (release)
4 {
5     if (_root.clickthru != "" && _root.clickthru != null)
6     {
7         getURL(_root.clickthru, "_blank");
8     }
9     else if (_root.clickthru1 != "" && _root.clickthru1 != null)
10    {
11        getURL(_root.clickthru1, "_blank");
12    }
13    else if (_root.clickTag != "" && _root.clickTag != null)
14    {
15        getURL(_root.clickTag, "_blank");
16    }
17    else if (_root.clickTag1 != "" && _root.clickTag1 != null)
18    {
19        getURL(_root.clickTag1, "_blank");
20    }
21    else if (_root.clickTAG != "" && _root.clickTAG != null)
22    {
23        getURL(_root.clickTAG, "_blank");
24    }
25    else if (_root.click != "" && _root.click != null)
26    {
27        getURL(_root.click, "_blank");
28    }
29    else if (_root.link1 != "" && _root.link1 != null)
30    {
31        getURL(_root.link1, "_blank");
32    }
33    else if (_root.banner_href != "" && _root.banner_href != null)
34    {
35        getURL(_root.banner_href, "_blank");
36    }
37    else if (banner_href != "" && banner_href != null)
38    {
39        getURL(banner_href, "_blank");
40    }
41    else
42    {
43        getURL("javascript:alert('\u0412 \u0431\u0430\u043d\u043d\u0435\u0440 \u043d\u0435 \u043f\u0435\u0440\u0435\u0434\u0430\u043d\u0430 \u043d\u0438 \u043e\u0434\u043d\u0430 \u0438\u0437 \u043f\u0435\u0440\u0435\u043c\u0435\u043d\u043d\u044b\u0445: clickthru, clickthru1, clickTag, clickTag1, clickTAG, click, link1, banner_href !!!\n)", "_parent");
44    } // end else if
45 }
```

If you have any technical questions, you can send them to our support team, with a copy for your manager.

[support@arbodigital.ru](mailto:support@arbodigital.ru)